

AI en el trabajo con vídeo

Taller nº 5



**Financiado por
la Unión Europea**

TALLERES PARA JÓVENES "Technologies of tomorrow - combatir la desinformación y crear capacidad de seguridad en el uso de la inteligencia artificial por parte de los jóvenes" en el marco del proyecto de asociación de cooperación a pequeña escala en el sector de la Juventud del Programa Erasmus+ "Tecnologías del mañana - combatir la desinformación y crear capacidad de seguridad en el uso de la inteligencia artificial por parte de los jóvenes."
(2023-1-ES02-KA210-YOU-000164824)

Agenda

1. Bienvenida e introducción
2. Introducción a la IA en el tratamiento del vídeo
3. Guiones generados por IA y análisis de guiones
4. Modelos generativos para la creación de vídeos
5. Inpainting y edición de vídeos
6. Transformaciones con texto a vídeo, imagen a vídeo, vídeo a vídeo
7. Preguntas y respuestas y debate



**Financiado por
la Unión Europea**

TALLERES PARA JÓVENES "Technologies of tomorrow - combatir la desinformación y crear capacidad de seguridad en el uso de la inteligencia artificial por parte de los jóvenes" en el marco del proyecto de asociación de cooperación a pequeña escala en el sector de la Juventud del Programa Erasmus+ "Tecnologías del mañana - combatir la desinformación y crear capacidad de seguridad en el uso de la inteligencia artificial por parte de los jóvenes."
(2023-1-ES02-KA210-YOU-000164824)

Introducción a la IA en el tratamiento de vídeo



**Financiado por
la Unión Europea**

TALLERES PARA JÓVENES "Technologies of tomorrow - combatir la desinformación y crear capacidad de seguridad en el uso de la inteligencia artificial por parte de los jóvenes" en el marco del proyecto de asociación de cooperación a pequeña escala en el sector de la Juventud del Programa Erasmus+ "Tecnologías del mañana - combatir la desinformación y crear capacidad de seguridad en el uso de la inteligencia artificial por parte de los jóvenes."
(2023-1-ES02-KA210-YOU-000164824)

Introducción a la IA en el tratamiento de vídeo

- **Lo que la IA puede hacer con el vídeo:** Desde la creación de nuevos contenidos hasta la transformación y edición de vídeos existentes, la IA tiene una amplia gama de aplicaciones en el procesamiento de vídeo.
- **Aplicaciones en el mundo real:** La IA se utiliza en cine, publicidad, realidad virtual, simulaciones de formación, etc.



**Financiado por
la Unión Europea**

TALLERES PARA JÓVENES "Technologies of tomorrow - combatir la desinformación y crear capacidad de seguridad en el uso de la inteligencia artificial por parte de los jóvenes" en el marco del proyecto de asociación de cooperación a pequeña escala en el sector de la Juventud del Programa Erasmus+ "Tecnologías del mañana - combatir la desinformación y crear capacidad de seguridad en el uso de la inteligencia artificial por parte de los jóvenes."
(2023-1-ES02-KA210-YOU-000164824)

Guiones generados por IA y análisis de guiones

- **Comprender los guiones generados por la IA:** La IA puede generar guiones analizando patrones en guiones existentes y creando nuevos contenidos que sigan estructuras similares.
- **Herramientas que utilizaremos:** Utilizaremos scriptbook.io para la generación y el análisis de guiones.



**Financiado por
la Unión Europea**

TALLERES PARA JÓVENES "Technologies of tomorrow - combatir la desinformación y crear capacidad de seguridad en el uso de la inteligencia artificial por parte de los jóvenes" en el marco del proyecto de asociación de cooperación a pequeña escala en el sector de la Juventud del Programa Erasmus+ "Tecnologías del mañana - combatir la desinformación y crear capacidad de seguridad en el uso de la inteligencia artificial por parte de los jóvenes."
(2023-1-ES02-KA210-YOU-000164824)

Actividad práctica: Uso de scriptbook.io



**Financiado por
la Unión Europea**

TALLERES PARA JÓVENES "Technologies of tomorrow - combatir la desinformación y crear capacidad de seguridad en el uso de la inteligencia artificial por parte de los jóvenes" en el marco del proyecto de asociación de cooperación a pequeña escala en el sector de la Juventud del Programa Erasmus+ "Tecnologías del mañana - combatir la desinformación y crear capacidad de seguridad en el uso de la inteligencia artificial por parte de los jóvenes."
(2023-1-ES02-KA210-YOU-000164824)

Uso de scriptbook.io

Guiones generados por IA y análisis de guiones

- Objetivo: Aprender a generar y analizar scripts utilizando IA.
- Acceda a scriptbook.io: Vaya al sitio web scriptbook.io e inicie sesión.
- Genera un script: Sigue las instrucciones para crear un nuevo guión con la IA.
- Analiza el guión: Sube un guión existente o utiliza el generado por la IA.
- Revisa elementos como la estructura de la trama, el desarrollo de los personajes y los arcos emocionales.
- Debate: ¿Cómo pueden estas herramientas mejorar la escritura de guiones? Comparte tus ideas y conclusiones.

<https://www.scriptbook.io>



**Financiado por
la Unión Europea**

TALLERES PARA JÓVENES "Technologies of tomorrow - combatir la desinformación y crear capacidad de seguridad en el uso de la inteligencia artificial por parte de los jóvenes" en el marco del proyecto de asociación de cooperación a pequeña escala en el sector de la Juventud del Programa Erasmus+ "Tecnologías del mañana - combatir la desinformación y crear capacidad de seguridad en el uso de la inteligencia artificial por parte de los jóvenes."
(2023-1-ES02-KA210-YOU-000164824)

Modelos generativos para la creación de vídeo



**Financiado por
la Unión Europea**

TALLERES PARA JÓVENES "Technologies of tomorrow - combatir la desinformación y crear capacidad de seguridad en el uso de la inteligencia artificial por parte de los jóvenes" en el marco del proyecto de asociación de cooperación a pequeña escala en el sector de la Juventud del Programa Erasmus+ "Tecnologías del mañana - combatir la desinformación y crear capacidad de seguridad en el uso de la inteligencia artificial por parte de los jóvenes."
(2023-1-ES02-KA210-YOU-000164824)

Modelos generativos para la creación de vídeo

Conceptos básicos de la generación de contenidos

- **Exploración de modelos generativos:** La IA puede generar nuevos contenidos de vídeo aprendiendo de un conjunto de datos de vídeos existentes.
- **Herramientas que utilizaremos:** Utilizaremos Runway ML para experimentar con modelos generativos.



**Financiado por
la Unión Europea**

TALLERES PARA JÓVENES "Technologies of tomorrow - combatir la desinformación y crear capacidad de seguridad en el uso de la inteligencia artificial por parte de los jóvenes" en el marco del proyecto de asociación de cooperación a pequeña escala en el sector de la Juventud del Programa Erasmus+ "Tecnologías del mañana - combatir la desinformación y crear capacidad de seguridad en el uso de la inteligencia artificial por parte de los jóvenes."
(2023-1-ES02-KA210-YOU-000164824)

Actividad práctica: Utilización de Runway ML



**Financiado por
la Unión Europea**

TALLERES PARA JÓVENES "Technologies of tomorrow - combatir la desinformación y crear capacidad de seguridad en el uso de la inteligencia artificial por parte de los jóvenes" en el marco del proyecto de asociación de cooperación a pequeña escala en el sector de la Juventud del Programa Erasmus+ "Tecnologías del mañana - combatir la desinformación y crear capacidad de seguridad en el uso de la inteligencia artificial por parte de los jóvenes."
(2023-1-ES02-KA210-YOU-000164824)

Utilización de Runway ML

Generación de contenidos

- Objetivo: Experimentar con IA para generar nuevos contenidos de vídeo.
- Acceder a Runway ML: Ir al sitio web de Runway ML e iniciar sesión.
- Selecciona un modelo generativo: Elige un modelo que se adapte a tus necesidades de creación de vídeos.
- Crea un vídeo: Sigue las instrucciones para generar un vídeo utilizando IA.
- Revisa el resultado: Analiza el vídeo y discute su potencial y sus limitaciones.
- Debate: ¿Cuáles son los puntos fuertes y débiles del uso de modelos generativos para la creación de vídeos?

<https://runwayml.com>



**Financiado por
la Unión Europea**

TALLERES PARA JÓVENES "Technologies of tomorrow - combatir la desinformación y crear capacidad de seguridad en el uso de la inteligencia artificial por parte de los jóvenes" en el marco del proyecto de asociación de cooperación a pequeña escala en el sector de la Juventud del Programa Erasmus+ "Tecnologías del mañana - combatir la desinformación y crear capacidad de seguridad en el uso de la inteligencia artificial por parte de los jóvenes."
(2023-1-ES02-KA210-YOU-000164824)

Inpainting y edición de vídeos



**Financiado por
la Unión Europea**

TALLERES PARA JÓVENES "Technologies of tomorrow - combatir la desinformación y crear capacidad de seguridad en el uso de la inteligencia artificial por parte de los jóvenes" en el marco del proyecto de asociación de cooperación a pequeña escala en el sector de la Juventud del Programa Erasmus+ "Tecnologías del mañana - combatir la desinformación y crear capacidad de seguridad en el uso de la inteligencia artificial por parte de los jóvenes."
(2023-1-ES02-KA210-YOU-000164824)

Inpainting y edición de vídeos

No sólo creación

- **Aprender técnicas de inpainting:** El inpainting permite eliminar o alterar elementos dentro de un vídeo.
- **Herramientas que utilizaremos:** Runway ML también ofrece potentes herramientas de inpainting para la edición de vídeo.



**Financiado por
la Unión Europea**

TALLERES PARA JÓVENES "Technologies of tomorrow - combatir la desinformación y crear capacidad de seguridad en el uso de la inteligencia artificial por parte de los jóvenes" en el marco del proyecto de asociación de cooperación a pequeña escala en el sector de la Juventud del Programa Erasmus+ "Tecnologías del mañana - combatir la desinformación y crear capacidad de seguridad en el uso de la inteligencia artificial por parte de los jóvenes."
(2023-1-ES02-KA210-YOU-000164824)

Actividad práctica: Edición con Runway ML



**Financiado por
la Unión Europea**

TALLERES PARA JÓVENES "Technologies of tomorrow - combatir la desinformación y crear capacidad de seguridad en el uso de la inteligencia artificial por parte de los jóvenes" en el marco del proyecto de asociación de cooperación a pequeña escala en el sector de la Juventud del Programa Erasmus+ "Tecnologías del mañana - combatir la desinformación y crear capacidad de seguridad en el uso de la inteligencia artificial por parte de los jóvenes."
(2023-1-ES02-KA210-YOU-000164824)

Edición con Runway ML

Edición de contenidos

- Objective: Utilize inpainting techniques to edit videos.
- Upload a video: Go to Runway ML and upload a video that you want to edit.
- Choose an inpainting tool: Select the tool that fits your editing needs.
- Edit the video: Follow the instructions to remove or alter elements in the video.
- Review the changes: Analyze the edited video and discuss its effectiveness.
- Discussion: How can inpainting be applied in professional video editing?
Share your insights.



<https://runwayml.com>



**Financiado por
la Unión Europea**

TALLERES PARA JÓVENES "Technologies of tomorrow - combatir la desinformación y crear capacidad de seguridad en el uso de la inteligencia artificial por parte de los jóvenes" en el marco del proyecto de asociación de cooperación a pequeña escala en el sector de la Juventud del Programa Erasmus+ "Tecnologías del mañana - combatir la desinformación y crear capacidad de seguridad en el uso de la inteligencia artificial por parte de los jóvenes."
(2023-1-ES02-KA210-YOU-000164824)

Transformaciones con texto a vídeo, imagen a vídeo, vídeo a vídeo



**Financiado por
la Unión Europea**

TALLERES PARA JÓVENES "Technologies of tomorrow - combatir la desinformación y crear capacidad de seguridad en el uso de la inteligencia artificial por parte de los jóvenes" en el marco del proyecto de asociación de cooperación a pequeña escala en el sector de la Juventud del Programa Erasmus+ "Tecnologías del mañana - combatir la desinformación y crear capacidad de seguridad en el uso de la inteligencia artificial por parte de los jóvenes."
(2023-1-ES02-KA210-YOU-000164824)

Transformaciones con texto a vídeo, imagen a vídeo, vídeo a vídeo

- **Comprender las transformaciones:** Las transformaciones permiten convertir texto, imágenes o vídeos existentes en nuevos contenidos de vídeo.
- **Herramientas que utilizaremos:** Pika.art ofrece varias posibilidades de transformación.



**Financiado por
la Unión Europea**

TALLERES PARA JÓVENES "Technologies of tomorrow - combatir la desinformación y crear capacidad de seguridad en el uso de la inteligencia artificial por parte de los jóvenes" en el marco del proyecto de asociación de cooperación a pequeña escala en el sector de la Juventud del Programa Erasmus+ "Tecnologías del mañana - combatir la desinformación y crear capacidad de seguridad en el uso de la inteligencia artificial por parte de los jóvenes."
(2023-1-ES02-KA210-YOU-000164824)

Actividad práctica: Utilización de Pika.art



**Financiado por
la Unión Europea**

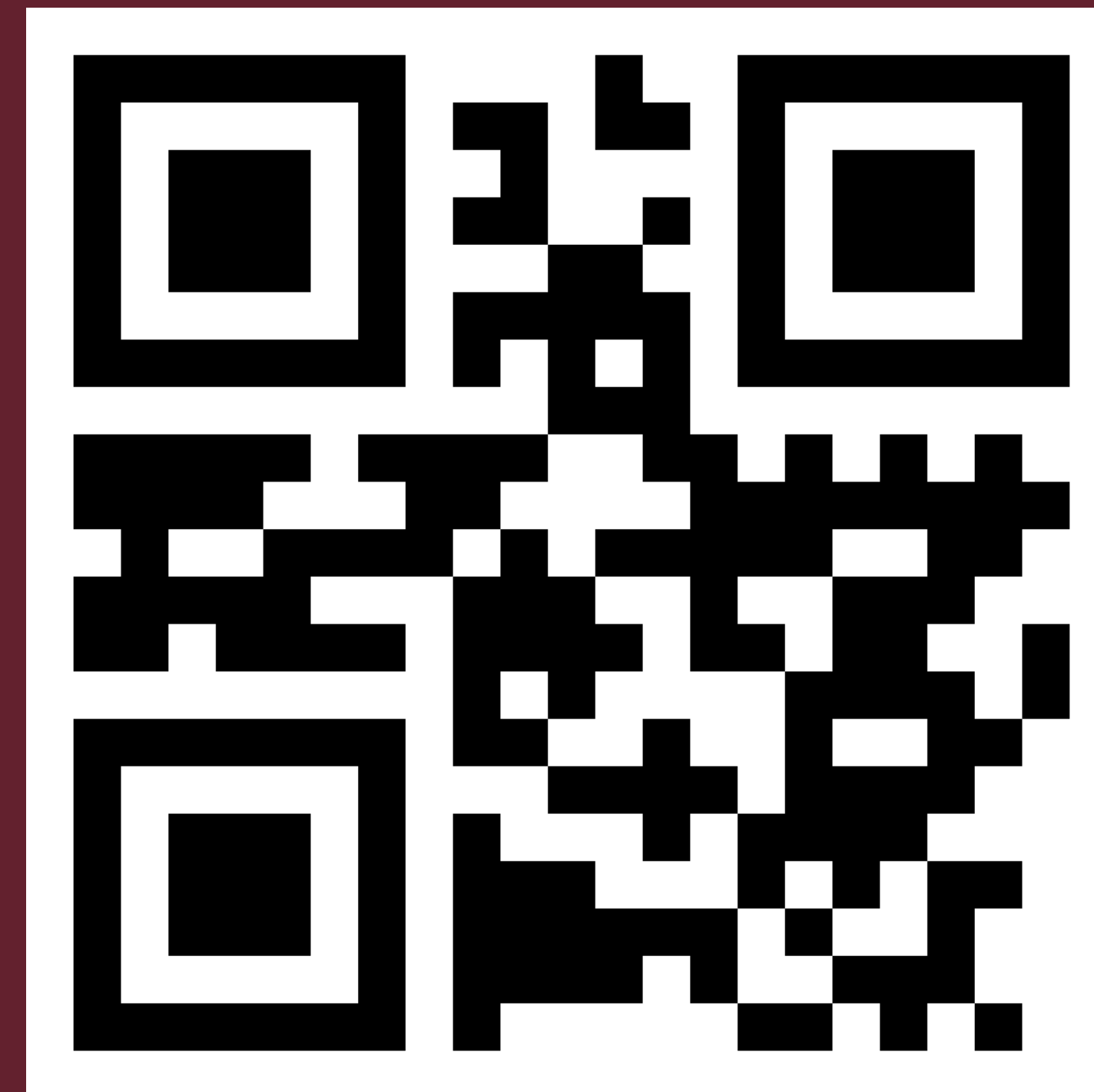
TALLERES PARA JÓVENES "Technologies of tomorrow - combatir la desinformación y crear capacidad de seguridad en el uso de la inteligencia artificial por parte de los jóvenes" en el marco del proyecto de asociación de cooperación a pequeña escala en el sector de la Juventud del Programa Erasmus+ "Tecnologías del mañana - combatir la desinformación y crear capacidad de seguridad en el uso de la inteligencia artificial por parte de los jóvenes."
(2023-1-ES02-KA210-YOU-000164824)

Utilización de Pika.art

Transformaciones

- Objetivo: Explorar y aplicar diferentes técnicas de transformación.
- Accede a Pika.art: Ve a la página web de Pika.art e inicia sesión.
- Selecciona un tipo de transformación: Elige entre texto a vídeo, imagen a vídeo o vídeo a vídeo.
- Genera el vídeo transformado: Sigue las instrucciones para crear el vídeo transformado.
- Revisa los resultados: Analiza el vídeo y discute sus posibles aplicaciones.
- Debate: ¿Cómo se pueden utilizar estas transformaciones en tu campo? Comparte tus ideas.

<https://pika.art>



**Financiado por
la Unión Europea**

TALLERES PARA JÓVENES "Technologies of tomorrow - combatir la desinformación y crear capacidad de seguridad en el uso de la inteligencia artificial por parte de los jóvenes" en el marco del proyecto de asociación de cooperación a pequeña escala en el sector de la Juventud del Programa Erasmus+ "Tecnologías del mañana - combatir la desinformación y crear capacidad de seguridad en el uso de la inteligencia artificial por parte de los jóvenes."
(2023-1-ES02-KA210-YOU-000164824)

Discusión

Puntos de debate

- "¿Puede la IA ser realmente creativa o sólo imita la creatividad humana?
¿Cuáles son las implicaciones para artistas y creadores?"
- "¿Cuáles son las consideraciones éticas a la hora de utilizar la IA en la creación y edición de vídeo?
¿Cómo abordamos cuestiones como los deepfakes y la desinformación?"
- "¿Cómo podría afectar la IA en la producción de vídeo a los puestos de trabajo en la industria del cine y los medios de comunicación?
¿Hay formas de mitigar los efectos negativos?"
- "La IA puede acelerar significativamente los procesos de producción de vídeo, ¿pero compromete la calidad?
¿Cómo encontrar un equilibrio?"
- "¿Cómo ves el futuro de la IA en la producción de vídeo?
¿Cuáles son las tendencias más interesantes y preocupantes?"



**Financiado por
la Unión Europea**

**TALLERES PARA JÓVENES "Technologies of tomorrow - combatir la desinformación y crear capacidad de seguridad en el uso de la inteligencia artificial por parte de los jóvenes" en el marco del proyecto de asociación de cooperación a pequeña escala en el sector de la Juventud del Programa Erasmus+ "Tecnologías del mañana - combatir la desinformación y crear capacidad de seguridad en el uso de la inteligencia artificial por parte de los jóvenes."
(2023-1-ES02-KA210-YOU-000164824)**

Gracias a todos



**Financiado por
la Unión Europea**

TALLERES PARA JÓVENES "Technologies of tomorrow - combatir la desinformación y crear capacidad de seguridad en el uso de la inteligencia artificial por parte de los jóvenes" en el marco del proyecto de asociación de cooperación a pequeña escala en el sector de la Juventud del Programa Erasmus+ "Tecnologías del mañana - combatir la desinformación y crear capacidad de seguridad en el uso de la inteligencia artificial por parte de los jóvenes."
(2023-1-ES02-KA210-YOU-000164824)